

CORSI PER TECNICI DELLO SPORTSYSTEM

I nostri corsi di durata variabile (da 100 a 280 ore) si rivolgono a persone occupate e inoccupate e si svolgono al sabato mattina, per permettere a tutti di partecipare.

Novità: possibilità per gli iscritti di partecipare gratuitamente a un Modulo Plus a scelta tenuto da docenti universitari.

1. Modelliera, design e sostenibilità (280 ore in 2 anni)

Attraverso questo percorso biennale imparerai a creare e sviluppare un progetto nato dalla tua idea, valutando anche aspetti legati al riciclo e alla sostenibilità.

Moduli

1. Moodboard, design e progettazione
2. Podologia
3. Forma
4. Materiali
5. Modelliera base
6. I-CAD/ Teseo
7. Riciclo e sostenibilità
8. Workshop finale

PERIODO: settembre 2025 / giugno 2026 (1 anno)

settembre 2026 / giugno 2027 (1 anno)

NUMERO ORE COMPLESSIVE: 280 (160 1 anno, 120 1 anno)

GIORNI E ORARI: sabato mattina (ore 8.30 / 13.30)

INIZIO CORSO: sabato 27 settembre

TERMINE ISCRIZIONI: sabato 20 settembre

NUMERO MINIMO PARTECIPANTI: 5

2. Oratura (100 ore)

Attraverso questo percorso, della durata di 5 mesi, imparerai a realizzare la tomaia della calzatura sportiva "soft", assemblando e cucendo i diversi componenti. Acquisirai conoscenze di podologia e forma, utilizzo di materiali e attrezzature.

Moduli

1. Podologia
2. Forma
3. Materiali
4. Lettura schede tecniche
5. Attrezzature tradizionali e avanzate.

PERIODO: settembre 2025 / febbraio 2026

NUMERO ORE COMPLESSIVE: 100

GIORNI E ORARI: sabato mattina (ore 8.30 / 13.30)

INIZIO CORSO: sabato 27 settembre

TERMINE ISCRIZIONI: sabato 20 settembre

NUMERO MINIMO PARTECIPANTI: 5



3. CAD- RHINOCEROS (120 ore)

Attraverso questo corso, della durata di 6 mesi, imparerai a realizzare progetti 2D e 3D, trasformando le idee in prodotti concreti, riducendo gli errori e accelerando il processo di industrializzazione.

Moduli

1. Progettazione 2D suole
2. Procedure di preparazione moodboard
3. Materiali
4. Scansione 3D
5. Progettazione 3D suole da basi modulo 2D
6. Stampa 3D
7. Stampi
8. Stampaggio. Macchinari e tecnologie
9. Workshop finale AI e VR
10. Workshop finale Blender

PERIODO: settembre 2025 / marzo 2026

NUMERO ORE COMPLESSIVE: 120

GIORNI E ORARI: sabato mattina (ore 8.30 / 13.30)

INIZIO CORSO: sabato 27 settembre

TERMINE ISCRIZIONI: sabato 20 settembre

NUMERO MINIMO PARTECIPANTI: 5

MODULI PLUS PER TECNICI DELLO SPORTSYSTEM

Sono corsi brevi (durata 16 ore), di tipo teorico-pratico, caratterizzati da una componente laboratoriale e tenuti da docenti delle Università di Verona, Bologna e Padova. Sono pensati come approfondimento opzionale per gli iscritti ai corsi di modelliera, oratura, CAD-RHINOCEROS, o come percorsi indipendenti altamente specializzanti per professionisti dello sportsystem.

1. Technology 4 sport innovation (16 ore)

Il corso, tenuto dal prof. Lorenzo Bortolan dell'Università di Verona, si sviluppa in 2 lezioni teoriche di 4 ore presso la Factory Innovation School, 1 lezione in aula di 4 ore presso la sede di Rovereto (TN) dell'Università di Verona e 1 esperienza di 4 ore presso il laboratorio CeRISM di Rovereto.

Contenuti

- Cos'è l'innovazione nello sport? Concetti, processi e strategie. Metodologie di design thinking, finalità del prototipo, attività pratiche
- Progettazione centrata sull'utente: dall'idea al prototipo. Processi e strategie di innovazione, attività pratiche
- Introduzione alle caratteristiche degli sportivi. Classificazione degli sportivi, aspetti fisiologici e biomeccanici, approccio centrato sul cliente, attività pratiche
- Analisi biomeccanica e fisiologica per l'innovazione. Interazione corpo-attrezzo, personalizzazione del prodotto sportivo, innovazione e eco-design, attività pratiche
- Classificazione e parametri degli attrezzi sportivi. Classificazione funzionale e personalizzazione del prodotto, applicazione di tecnologie smart, sensori e connettività, attività pratiche.

PERIODO: ottobre / novembre 2025

NUMERO ORE COMPLESSIVE: 16

GIORNI E ORARI: infrasettimanale da definire

TERMINE ISCRIZIONI: sabato 4 ottobre

NUMERO MINIMO PARTECIPANTI: 3



2. Materials for sport equipment (16 ore)

Il corso, tenuto dal prof. Martino Colonna dell'Università di Bologna, si sviluppa in 2 lezioni teoriche di 4 ore presso la Factory Innovation School, 1 lezione in aula di 4 ore presso l'Università di Bologna e 1 esperienza di 4 ore presso il laboratorio Sport Technology Lab di Bologna.

Contenuti

- Introduzione sull'effetto dei materiali su performance e sicurezza
- Le classi di materiali utilizzati nello sportsystem
- Come scegliere il materiale più opportuno per le diverse applicazioni
- I materiali termoplastici
- I materiali espansi per il footwear
- I materiali espansi, honeycomb e auxetici per i sistemi di protezione
- Gli elastomeri termoplastici e termoindurenti
- I materiali compositi e nanocompositi
- Bio-materiali, sostenibilità e riciclo

PERIODO: novembre 2025

NUMERO ORE COMPLESSIVE: 16

GIORNI E ORARI: infrasettimanale da definire

TERMINE ISCRIZIONI: sabato 4 ottobre

NUMERO MINIMO PARTECIPANTI: 3

3. Progettazione e valutazione funzionale dell'attrezzo sportivo (16 ore)

Il corso, tenuto dal prof. Nicola Petrone dell'Università di Padova, si sviluppa in 2 lezioni teoriche di 4 ore presso la Factory Innovation School, 1 lezione in aula di 4 ore presso l'Università di Padova e 1 esperienza di 4 ore presso il laboratorio del Dipartimento di Ingegneria Industriale dell'Università di Padova.

Contenuti

- Classificazione dell'attrezzo sportivo
- Individuazione di parametri di prestazione, comfort e sicurezza
- Implementazione di metodi di prova standard secondo norme di sicurezza
- Valutazione funzionale dell'attrezzo sportivo con prove indoor e outdoor, in-vivo e in-vitro
- Tecnologie assistive per lo sport inclusivo
- Sensori indossabili e applicazioni software per la valutazione dell'attrezzo sportivo
- Esperienze condivise: analisi cinematica, cinetica e fisiologica. Sistemi di motion capture, sensori inerziali, piattaforme di forza, solette di pressione, elettromiografia. Celle di carico multicomponente estensimetriche per l'acquisizione dei carichi alle interfacce corpo/attrezzo. Ideazione di un progetto di studio per la valutazione funzionale di attrezzi sportivi.

PERIODO: novembre / dicembre 2025

NUMERO ORE COMPLESSIVE: 16

GIORNI E ORARI: infrasettimanale da definire

TERMINE ISCRIZIONI: sabato 4 ottobre

NUMERO MINIMO PARTECIPANTI: 3

CORSI PER MANAGER DELLO SPORTSYSTEM

Corsi di durata media (40-50 ore) su due temi: Ecodesign ed economia circolare e Intelligenza Artificiale. Sono pensati principalmente per i manager delle nostre imprese, con una forte componente applicata alle specifiche case history aziendali.

1. Ecodesign ed economia circolare (40 ore)

Il corso, in collaborazione con Ecoesedra, è rivolto a responsabili prodotto, R&D, acquisti, marketing, commerciale. La trasversalità del tema e l'approccio applicato a casi aziendali reali delle aziende partecipanti suggeriscono la partecipazione di più figure per azienda.

Moduli

1. Principi della sostenibilità e di economia circolare. Il contesto della sostenibilità e la necessità di un cambiamento. Perché la sostenibilità è diventata imprescindibile. Economia Circolare: la trasformazione del modello produttivo. Economia lineare vs economia circolare.
2. Regolamento europeo ESPR. Strategie di eco-design. Passaporto di prodotto DPP per prodotti più sostenibili e tracciabili
3. Workshop su prodotto con Circularity Deck. Generare idee di economia circolare applicabili ai prodotti, valutare impatti e soluzioni, sviluppare strategie operative per l'innovazione sostenibile.
4. Strumenti e misurazione di impatto ambientale: LCA, Carbon footprint, Certificazioni ambientali.
5. Cases e simulazioni LCA di prodotto. Valutazione delle criticità ambientali e interpretazione dei risultati per decisioni progettuali.
6. Green claims e comunicazione sostenibile. Il valore della corretta comunicazione sostenibile e la terminologia corretta da utilizzare per evitare il green washing, in linea con la Direttiva Green Claims.

PERIODO: settembre / novembre 2025

NUMERO ORE COMPLESSIVE: 40

GIORNI E ORARI: venerdì pomeriggio (ore 14.00 / 18.00)

INIZIO CORSO: venerdì 3 ottobre

TERMINE ISCRIZIONI: venerdì 3 ottobre

NUMERO MINIMO PARTECIPANTI: 5

2. Intelligenza Artificiale (50 ore)

Il corso, in collaborazione con IMI Academy, si struttura in 1 incontro introduttivo della durata di 6 ore finalizzato a fornire una panoramica generale e contestualizzare l'ambito dell'Intelligenza Artificiale, e in successive 5 giornate di 8 ore ciascuna e 1 giornata di 4 ore dedicate all'apprendimento di tutti i temi, con un approccio interdisciplinare. È rivolto a product designer, project manager, IT manager, marketing manager, innovation manager.

Moduli

1. Introduzione a XR e AI nella creazione di contenuti. Obiettivo: Fornire le basi per comprendere cosa sono AR, VR, AI e machine learning, e come possono aiutare le aziende sportive a innovare.
2. Modellazione 3D con Blender e AI. Obiettivo: imparare a costruire oggetti 3D da zero, arricchirli con dettagli e prepararli per AR/VR.
3. Product Design con l'Intelligenza Artificiale. Obiettivo: usare strumenti AI per creare velocemente contenuti 3D e varianti grafiche, a supporto della progettazione di un prodotto.
4. Sviluppare esperienze immersive con Unity e strumenti AI. Obiettivo: creare esperienze interattive in realtà aumentata e virtuale, utilizzando gli asset prodotti e integrando strumenti AI come Vibe Coding per ottimizzare lo sviluppo.
5. Costruzione di ambienti virtuali con Spatial e presentazione finale. Obiettivo: creare uno spazio virtuale interattivo per presentare prodotti, progetti o formare clienti e colleghi.

PERIODO: ottobre / novembre 2025

NUMERO ORE COMPLESSIVE: 50

GIORNI E ORARI: infrasettimanali da definire

TERMINE ISCRIZIONI: sabato 20 settembre

NUMERO MINIMO PARTECIPANTI: 5